



Specifieke obstakel en route beschrijving (niet voor deelnemers)

Obstakel	Kwalificatie	Jeugd
<p>1: Start</p>	<p>Er zal gestart worden aan de heuvelzijde van de tent. De deelnemers gaan een klein muurtje over en gaan direct de tunnel in en linksaf er uit richting het kasteel.</p> 	
<p>2: Storm the castle</p>	<p>Hoge traptrede muur -> naar beneden en met de netflap weer het kasteel op en volledig over kasteel. En ga bij het laatste net links van het kasteel af.</p>	<p>Hoge traptrede muur -> naar beneden en met de netflap weer het kasteel op en volledig over kasteel. En ga bij het laatste net links van het kasteel af.</p>
<p>Loop langs de boogschietplek en houd links aan het bospad op richting de yogatent.</p>		
<p>Vervolg bospad richting de yogatent.</p>		
<p>3: Hordes</p>	<p>Over het A-frame en onder de lage balken, over de hoge.</p> 	<p>Over het A-frame en onder de lage balken, over de hoge. Stapblokjes mogen gebruikt worden.</p>

<p>4: Zweedse ladder</p>	<p>Over de hoogste balk</p> 	<p>Over de hoogste balk</p>
<p>Ga meteen links, voort de yogatent langs -> rechtsaf bij het speelhuisje richting de hoge traptrede van de heuvel.</p>		
<p>Ga de hoge traptrede op en bovenop de heuvel linksaf de bootcamptrap af, linksaf om het beach veld heen.</p>		
<p>5: tijgeren</p>	<p>Tijgeren onder een camonet langs het beach veld.</p> 	<p>Tijgeren onder een camonet langs het beach veld.</p>

6: Veldcombi
achterste deel

Starten vanaf opstapbalk -> stapbandjes -> staplussen -> over eindmarkering.



Starten vanaf opstapbalk -> stapbandjes ->
staplussen -> over eindmarkering.

Vervolg weg naar ninja. Loop naar het achterste deel.

7: Ninja 1

Vanaf balk zwarte ringen + IMPACT grips tot op/over de bandjes. Er mag op de middelste bak gerust worden, maar niet afgestapt worden.



Vanaf balk zwarte ringen + IMPACT grips tot
op/over de bandjes. Er mag op de middelste
bak gerust worden, maar niet afgestapt
worden.

Sla linksaf het bosparcours in en houd rechts aan.

8: Bandenrol

Over de lage






Over de lage


9: Kubus net

Overheen



Overheen

<p>10: Schuine muur + apenhang</p>	<p>Over de schuine muur heen en apenhang tot de balk is aangetikt.</p> 	<p>Over de schuine muur heen en apenhang tot de balk is aangetikt.</p>
<p>Loop langs de bosrand naar het bootcampplein en ga linksaf achter de tent langs.</p>		
<p>11: Touwbos 1</p>	<p>Zijwaartse Slack line verplaatsing met ringen. Opstappen op de box jump box en afstappen als het lintje in aangetikt.</p> 	<p>Zijwaartse Slack line verplaatsing met ringen. Opstappen op de box jump box en afstappen als het lintje in aangetikt.</p>
<p>12: Bospad</p>	<p>Over de muurtjes</p> 	<p>Over de muurtjes</p>
<p>Houd rechts aan tot je bij het veld obstakel bent.</p>		

13: Zwembad velbobstakel 1	Balken op handen en voeten.	Balken op handen en voeten.
Ga rechtsaf het touwbos weer in.		
14: Touwbos 2	Apenhangen van balk tot balk. Starten in het inklim touw tot dat je de balk aan kunt tikken.	Apenhangen van balk tot balk. Starten in het inklim touw tot dat je de balk aan kunt tikken.
Loop over het bootcampplein, rechtsom de toren en linksaf naar ninja toe.		
15: Ninja 2	<p>Bij opstapbalk beginnen -> grips en stang. Benen mogen gebuikt worden bij de stangen. Touw aantikken is klaar</p> 	<p>Bij opstapbalk beginnen -> grips en stang. Benen mogen gebuikt worden bij de stangen. Touw aantikken is klaar</p>
Vervolg de weg naar urban sky		
16: Urban sky 1	Op het plateau starten -> op het lowrig gedeelte mogen de benen gebruikt worden ook op het deel dat schuin omhoog gaat. Doorklimmen tot op het afstapplateau.	Op het plateau starten -> op het lowrig gedeelte mogen de benen gebruikt worden ook op het deel dat schuin omhoog gaat. Doorklimmen tot op het afstapplateau.





Loop vanaf urban sky door de poort van het zwembad. Loop langs het hek naar de combi.

17: Zwembad
veldcombi 2

Touwsleep (touw met scheepsketting) binnenhalen en recht leggen

Touwsleep (touw met bandje) binnenhalen en
recht leggen

			
<p>Loop door het oude bosparcours, links langs het zwembad gebouw, langs de fietsenstalling, linksaf naar de boer.</p>			
18: Sloot 1	Door de sloot.	Door de sloot.	
19: Lastloop	Lastloop met stenen.	-	
20: Speerwerpen	<p>Speer in strobaal werpen.</p> <p>Kleine strafronde lopen bij misgooien.</p>	<p>Houtblokje tegen ton aan werpen.</p> <p>Kleine strafronde lopen bij misgooien.</p>	
<p>Loop het weiland uit en sla linksaf. Loop over de weg langs het PACT terrein.</p>			
21: Sloot 2	Door de sloot. Over de balken zonder tape onder de balken met tape.	Door de sloot. Over de balken zonder tape onder de balken met tape.	
<p>Vervolg de weg en sla linksaf. Loop langs de weg tot je linksaf het pad in kunt.</p>			
22: Bandenflippen	Bandenflippen tussen de pionnen. Volledig over de lijn heen! Op de lijn is nog een keer	Lichte band tussen de pionnen. Volledig over de lijn heen! Op de lijn is nog een keer	
<p>Ga door de poort van het zwembad het terrein op.</p>			
23: Touw klim	<p>Bovenste touw aantikken</p> 	Tot markering	

24: Bosje
zwembad

Indianenbrug op slackline. Van boom tot boom.



Indianenbrug op slackline. Van boom tot boom.

25: Urban sky
2

Wielen en stangen baan. Vanaf opstapplateau via wielen en stangen naar midden plateau -> apenhang onder de steigerpijp door tot aan de overkant.



Wielen en stangen baan. Vanaf opstapplateau via wielen en stangen naar midden plateau -> apenhang onder de steigerpijp door tot aan de overkant.

26: Veldcombi voorste deel	Lianen en mystery grips	Lianen en mystery grips
Penaltylap	Ronde hupsen met een bandje rondom de enkels.	Ronde hupsen met een bandje rondom de enkels.
27: Finish	Hesje inleveren en bandjes laten zien!!!	Hesje inleveren en bandjes laten zien!!!

Omschrijving voor officials

Obstakel	Kwalificatie	Jeugd
1: Start	Er zal gestart worden aan de heuvelzijde van de tent. De deelnemers gaan een klein muurtje over en gaan direct de tunnel in en linksaf er uit richting het kasteel.	Er zal gestart worden aan de heuvelzijde van de tent. De deelnemers gaan een klein muurtje over en gaan direct de tunnel in en linksaf er uit richting het kasteel.
2: Storm the castle	Hoge traptrede muur -> naar beneden en met de netflap weer het kasteel op en volledig over kasteel. En ga bij het laatste net links van het kasteel af.	Hoge traptrede muur -> naar beneden en met de netflap weer het kasteel op en volledig over kasteel. En ga bij het laatste net links van het kasteel af.
	Loop langs de boogschietplek en houd links aan het bospad op richting de yogatent.	
	Vervolg bospad richting de yogatent.	
3: Hordes	Onder de lage balken, over de hoge.	Alles onderdoor vanaf 16 over en onder.
4: Zweedse ladder	Over de hoogste balk. Duidelijk vertellen dat ze direct naar links moeten hierna.	Over de middelste balk. Duidelijk vertellen dat ze direct naar links moeten hierna.
	Ga meteen links, voort de yogatent langs -> rechtsaf bij het speelhuisje richting de hoge traptrede van de heuvel.	
	Ga de hoge traptrede op en bovenop de heuvel linksaf de bootcamptrap af, linksaf om het beach veld heen.	
5: Tijgeren	Tijgeren langs het beach veld onder het camonet door. Opletten dat ze het niet slopen.	Tijgeren langs het beach veld onder het camonet door. Opletten dat ze het niet slopen.
6: Veldcombi achterste deel	Duidelijk op de opstapbalk laten starten. Er mag tussendoor niet de grond aangeraakt worden en ze moeten duidelijk over de lijn heen.	Duidelijk op de opstapbalk laten starten. Er mag tussendoor niet de grond aangeraakt worden en ze moeten duidelijk over de lijn heen.
	Vervolg weg naar ninja. Loop naar het achterste deel.	
7: Ninja 1	IMPACT grips tot op/over de bandjes. Van opstapbalk tot op/over de bandjes. Duidelijk vertellen dat ze bij de bandjes pas afstappen. De midden balk is alleen een rustpunt.	IMPACT grips tot op/over de bandjes. Van opstapbalk tot op/over de bandjes. Duidelijk vertellen dat ze bij de bandjes pas afstappen. De midden balk is alleen een rustpunt.
	Sla linksaf het bosparcours in en houd rechts aan.	
8: Bandenrol	Over de lage Opletten dat er niet onderdoor gegaan word.	Over de lage Opletten dat er niet onderdoor gegaan word.
9: Kubus net	Overheen Duidelijk doorverwijzen naar de schuine muur.	Overheen Duidelijk doorverwijzen naar de schuine muur.
10: Schuine muur + apenhang	Over de schuine muur heen en apenhang tot de balk is aangetikt. Duidelijk zijn dat ze de balk aan moeten tikken.	Schuine muur over
	Loop door de bosrand naar het bootcampplein en ga linksaf achter de tent langs.	

11: Touwbos 1	Zijwaartse Slack line verplaatsing met ringen. Ze moeten starten bij de ratel. Zorg er voor dat de deelnemers altijd eerst de ringen naar zich toe moeten halen. Dan is het bij iedereen gelijk. Ze mogen stoppen als ze het lintje aan hebben getikt.	Vanaf 16 jaar ook
12: Bospad	Over de muurtjes	Over de muurtjes
Houd rechts aan tot je bij het veld obstakel bent.		
13: Zwembad velbobstakel 1	Balken op handen en voeten. Goed opletten dat de grond niet geraakt word. Instructie: Handen op de ene balk en voeten op de ander, zijwaartse verplaatsing naar de overkant.	Balken op handen en voeten. Goed opletten dat de grond niet geraakt word. Instructie: Handen op de ene balk en voeten op de ander, zijwaartse verplaatsing naar de overkant.
Ga rechtsaf het touwbos weer in.		
14: Touwbos 2	Apenhangen van balk tot balk. Laten starten in bij het inklim touw en klimmen tot dat je de eindbalk hebt aangetikt.	Apenhangen van balk tot balk. Laten starten in bij het inklim touw en klimmen tot dat je de eindbalk hebt aangetikt.
Loop over het bootcampplein, linksom de toren en linksaf naar ninja toe.		
15: Ninja 2	Bij opstapbalk beginnen -> grips en stang. Benen mogen gebuikt worden bij de stangen. Touw aantikken is klaar. Duidelijk vertellen dat ze het touw aan moeten tikken op het einde.	Bij opstapbalk beginnen -> grips en stang. Benen mogen gebuikt worden bij de stangen. Touw aantikken is klaar. Duidelijk vertellen dat ze het touw aan moeten tikken op het einde.
Vervolg de weg naar urban sky		
16: Urban sky 1	Op het plateau starten -> op het lowrig gedeelte mogen de benen gebruikt worden ook op het deel dat schuin omhoog gaat. Doorklimmen tot op het afstapplateau.	Op het plateau starten -> op het lowrig gedeelte mogen de benen gebruikt worden ook op het deel dat schuin omhoog gaat. Doorklimmen tot op het afstapplateau.
Loop vanaf urban sky door de poort van het zwembad. Loop langs het hek naar de combi.		
17: Zwembad veldcombi 2	Touwsleep (touw met scheepsketting) binnenhalen en recht leggen. De deelnemer moet op de aangegeven plek staan tijdens het slepen. Hij/zij mag pas door als het touw volledig recht getrokken is. (bij de pin met pion er op)	Touwsleep (touw met Bandje) binnenhalen en recht leggen. De deelnemer moet op de aangegeven plek staan tijdens het slepen. Hij/zij mag pas door als het touw volledig recht getrokken is. (bij de pin met pion er op)
Loop door het oude bosparcours, links langs het zwembad gebouw, langs de fietsenstalling, linksaf naar de boer.		
18: Sloot 1	Door de sloot. Pas op de aangegeven plek weer de sloot uit.	Door de sloot. Pas op de aangegeven plek weer de sloot uit.
19: Lastloop	Lastloop met stenen. De deelnemer neemt ten allertijden 2 stenen mee en dient ze duidelijk in de bak weer terug te leggen. Let op dat ze niet gaan smijten als er nieuwe deelnemers aankomen.	-

20: Speerwerpen	Speer in strobaal werpen en weer terug laten trekken met het touwtje. Kleine strafronde lopen bij misgooien.	Houtblokje tegen ton aan werpen. De kinderen hoeven niet de blokjes terug te leggen. Dit doen de officials. Kleine strafronde lopen bij misgooien.
Loop het weiland uit en sla linksaf. Loop over de weg langs het PACT terrein.		
21: Sloot 2	Door de sloot. Over de balkjes zonder lint, onder de balkjes met lint. Dit duidelijk vertellen.	Door de sloot. Over de balkjes zonder lint, onder de balkjes met lint. Dit duidelijk vertellen.
Vervolg de weg en sla linksaf. Loop langs de weg tot je linksaf het padje in kunt.		
22: Bandenflippen	Bandenflippen tussen de pionnen. De band moet volledig over de lijn zijn. Op de lijn is nog een keer.	Een lichte band flippen. De band moet volledig over de lijn zijn. Op de lijn is nog een keer.
Ga door de poort van het zwembad het terrein op.		
23: Touw omhoog	Tik het bovenste touw aan	Tot markering klimmen.
24: Bosje zwembad	Indianen brug. Boom tot boom zonder grond aan te raken.	Indianen brug. Boom tot boom zonder grond aan te raken.
25: Urban sky 2	Vanaf opstapplek wielen en stangen tot het midden plateau. Vanuit hier in de apenhang door naar de overkant.	Vanaf opstapplek wielen en stangen tot het midden plateau. Vanuit hier in de apenhang door naar de overkant.
26: Veldcombi voorste deel	Vanaf achter het lint instappen in de touwen. Touwen en gripjes verplaatsing tot over de afstapbalk. Goed instructie geven dat ze hierna hun bandje laten zien.	Vanaf achter het lint instappen in de touwen. Touwen en gripjes verplaatsing tot over de afstapbalk. Goed instructie geven dat ze hierna hun bandje laten zien.
Penaltylap	Met de voeten in een squat elastiek een ronde hupsen. Tijdens deze ronde moet er 2 keer over een balkje heen gegaan worden. Deze is op heuphoogte. Er moet goed en actief gevraagd worden naar de bandjes. Deelnemer mag pas door als ze het juiste aantal rondes hebben volbracht.	Met de voeten in een squat elastiek een ronde hupsen. Tijdens deze ronde moet er 2 keer over een balkje heen gegaan worden. Deze is op heuphoogte. Er moet goed en actief gevraagd worden naar de bandjes. Deelnemer mag pas door als ze het juiste aantal rondes hebben volbracht.
27: Finish		